

REGULAMIN PROJEKTU EDUKACYJNEGO

„Kokosza, grosz do grosza!”

§ 1

Informacje ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady rekrutacji i warunki uczestnictwa w projekcie edukacyjnym „Kokosza, grosz do grosza!” z zakresu edukacji finansowej, przeznaczonym dla uczniów szkół podstawowych.
2. Ogólnopolski Projekt Edukacyjny „Kokosza, grosz do grosza!”, zwany dalej „Projektem”, prowadzony jest przez Stowarzyszenie L4G z siedzibą w Łodzi przy ul. Rewolucji 1905 r. 9/7u, 90-273, NIP 725-20-37-880, KRS 0000373647, REGON 101013208, zwanym dalej „Organizatorem”.
3. Udział w Projekcie jest bezpłatny.

§ 2

Cele Projektu

1. Celem Projektu jest edukacja finansowa dzieci i młodzieży szkolnej w zakresie idei, sposobów i nawyków oszczędzania, na etapie szkoły podstawowej klas I-VIII. Poprzez uczestnictwo w projekcie uczniowie szkoły podstawowej, mają szansę poznawać funkcje i wartość pieniądza, sposoby oszczędzania i pomnażania oszczędności oraz pozytywne postawy związane z zarządzaniem finansami. Projekt ma za zadanie promować i uczyć młodzież szkolną umiejętności bycia gospodarnym, oszczędnym i przedsiębiorczym oraz nauczać zdolności krytycznej oceny pierwszych doświadczeń finansowych, związanych z zarządzaniem pieniędzmi w konkretnych sytuacjach życia codziennego.
2. Projekt prowadzony jest na obszarze całej Polski.
3. Projekt będzie odbywać się w okresie roku szkolnego 2020/2021 oraz do połowy roku szkolnego 2021/2022, z symboliczną datą rozpoczęcia przewidzianą na 1 października 2020. Datę zakończenia Projektu przewidziano na 31 grudnia 2021.

§ 3

Warunki uczestnictwa w Projekcie

1. Projekt prowadzony jest na zasadach określonych w niniejszym regulaminie (dalej: „Regulamin”).
2. Uczestnikami Projektu (dalej: „Uczestnik”) mogą być uczniowie i nauczyciele szkół podstawowych.
3. Organizator udostępni informacje o rozpoczęciu i zakończeniu rekrutacji poprzez stronę www Projektu: <http://kokosza.org/> oraz profili w mediach społecznościowych.
4. Rekrutacja zostanie przeprowadzona zgodnie z zasadą polityki równości szans.
5. Warunkiem udziału w projekcie jest:
 - a) dokonanie zgłoszenia udziału w Projekcie poprzez przesłanie formularza zgłoszeniowego;
 - b) wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych w zakresie niezbędnym dla realizacji Projektu;
 - c) akceptacja Regulaminu.
6. Zgłoszenia do udziału w Projekcie mogą dokonywać nauczyciele posiadający zgodę Dyrektora placówki oświatowej na możliwość wzięcia udziału w Projekcie i przeprowadzenia działań projektowych w tejże szkole.
7. Nauczyciel zgłaszający do Projektu klasy musi posiadać zgodę rodziców uczniów na objęcie ich dzieci działaniami projektowymi.
8. Zgłoszenie do Projektu wymaga przesłania za pośrednictwem strony www projektu prawidłowo wypełnionego formularza zgłoszeniowego.
9. Podczas zgłoszenia należy podać:

- a) pełną nazwę zgłaszanej szkoły podstawowej, wraz z adresem (ulica, numer, miasto, kod pocztowy, województwo);
 - b) imię i nazwisko osoby będącej Opiekunem Projektu w zgłaszanych klasach, jego adres mailowy i numer kontaktowy;
 - c) liczbę klas oraz określić poprzez wpisanie liczby rzymskiej, która klasa weźmie udział w Projekcie;
 - d) liczbę uczniów w każdej z klas biorących udział w Projekcie;
 - e) Opiekun Projektu w formularzu może wskazać tylko jedną placówkę, w której Projekt będzie realizowany;
 - f) Opiekun Projektu może zgłosić maksymalnie dwie klasy do udziału w projekcie, których liczba nie przekracza 60 uczniów.
10. Po otrzymaniu zgłoszenia Organizator dokona jego akceptacji, poprzez przesłanie maila potwierdzającego zakwalifikowanie do Projektu.
11. Do zadań Opiekuna Projektu należy koordynacja i realizacja Projektu w zgłoszonej klasie.
12. Na podstawie informacji wpisanych w formularzu zgłoszeniowym przez Koordynatora Projektu (liczba uczniów w poszczególnych klasach), Organizator Projektu prześle odpowiednią ilość materiałów edukacyjnych i gadżetów.

§ 4

Zasady Projektu

1. Po zakwalifikowaniu się do Projektu, Opiekun Projektu tj. nauczyciel, pobiera ze strony www Projektu materiały edukacyjne z przeznaczeniem dla klas zgłoszonych do Projektu.
2. W skład pakietu edukacyjnego wchodzi: scenariusze lecyjne, zestawy ćwiczeniowe tj. Karty Pracy dla uczniów klas I-III, IV-VI, VII-VIII oraz gadżety projektowe, tj. teczka, notes, ołówek, zakładka do książki.
3. Drukowane wersje zestawów ćwiczeniowych trafią wyłącznie do klas zgłoszonych do Projektu, po potwierdzeniu ich ilości. Organizator zastrzega, że liczy się kolejność zgłoszeń, ponieważ pula materiałów i gadżetów projektowych jest ograniczona.

4. Nauczyciel na etapie zgłoszenia do Projektu deklaruje przeprowadzenie zajęć lekcyjnych w oparciu o pobrane materiały edukacyjne, wypełnienie ankiety ewaluacyjnej, wypełnienie karty sprawozdawczej po każdym przeprowadzonym zajęciach, odesłanie potwierdzenia przeprowadzenia zajęć edukacyjnych oraz przeprowadzenie szkolnego konkursu wiedzy.
5. W ramach Projektu Organizator zakłada realizację konkursu w formie testu z wiedzy o finansach.
6. Każdy z Uczestników Projektu przystępujących do udziału w projekcie jest zobowiązany do uczestnictwa w Konkursie.
7. Uczestnicy Projektu są zobowiązani wypełnić test oraz ankietę ewaluacyjną. Dokumenty będą dostępne do wypełnienia po zalogowaniu się przez Uczestników na stronie Projektu www.kokosza.org.
8. Opiekun Projektu tj. nauczyciel odpowiada za realizację działań projektowych w zgłoszonej szkole, przygotowanie uczniów do konkursu, dopilnowanie aby Uczestnicy Projektu zalogowali się na stronie www.kokosza.org i wypełnili anonimowe ankiety ewaluacyjne oraz testy z wiedzy o finansach. Nauczyciel prowadzący Projekt otrzymuje imienny certyfikat poświadczający udział w Projekcie, podpisany przez przedstawicieli organizatorów.
9. Do Uczestników Projektu, którzy uzyskają najlepszą punktację w Konkursie, zostaną przesłane nagrody w postaci skarbonek na adres Szkoły wskazany przez Opiekuna Projektu w formularzu zgłoszeniowym.
10. Uczestnicy, którzy uzyskają najlepszą punktację w konkursie, zostaną zaproszeni do uczestnictwa w darmowych warsztatach "Liderzy Oszczędzania". Ponadto wskazane osoby zostaną zaprezentowane na stronie www.kokosza.org oraz otrzymają od Organizatora Projektu imienne certyfikaty, podpisane przez przedstawicieli Organizatorów.

§5

Przetwarzanie danych osobowych

1. Stosownie do art. 7 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), dalej „RODO”, niniejszym uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych przez Stowarzyszenie L4G, ul. Rewolucji 1905 r. 9/7u, 90-273 Łódź.
2. Organizator Projektu informuje, że uczestnikom przysługuje prawo cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych w dowolnym momencie, ale nie ma to wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
3. W związku z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych, Organizator informuje, stosownie do art. 13 ust. 1 i 2 RODO, że:
 1. Administratorem danych osobowych jest Stowarzyszenie L4G, ul. Rewolucji 1905 r. 9/7u, 90-273 Łódź;
 2. Dane osobowe przetwarzane będą na podstawie Art. 6 ust. 1 lit. b Ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r.;
 3. Odbiorcami danych osobowych będą Podmioty i osoby uczestniczące w realizacji zlecenia, biuro rachunkowe;
 4. Dane osobowe przechowywane będą przez okres 6 lat;
 5. Uczestnicy posiadają prawo do żądania od administratora dostępu do danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania;
 6. Uczestnicy mają prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego;
 7. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże odmowa podania danych może skutkować odmową przyjęcia zgłoszenia udziału w projekcie edukacyjnym „Kokosza, grosz do grosza”.

§6

Postanowienia końcowe

1. Organizator Projektu zastrzega sobie prawo do zmiany zapisów niniejszego Regulaminu, wynikających w szczególności ze zmian założeń Projektu, przepisów prawa.

2. O wszelkich zmianach dotyczących zasad wsparcia, Projektodawca poinformuje Uczestniczki/Uczestników Projektu za pośrednictwem strony internetowej oraz profilu na mediach społecznościowych.
3. Ostateczna interpretacja zapisów niniejszego Regulaminu należy do organizatora Projektu.
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia, tj. z dniem publikacji na stronie internetowej.
5. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie odpowiednie dokumenty programowe, a także przepisy wynikające z właściwych aktów prawa polskiego, w szczególności kodeksu cywilnego i ustawy o ochronie danych osobowych.